**Python 1 : Python’a Giriş**

**Sayılar Ve Karakter Dizilerine Giriş :**

Sayılar eğer ondalık ise “Float” tipinde eğer tam sayı ise “İnteger yani İnt” şeklinde baz alınır.

+ \* / - gibi işlem işaretleri ile normal işaret yapılır

Karakter dizilerine “String“ denir ve “ ” veya ‘ ‘ ifadeleri ile gösterilir .

Print() İfadesi ile ekrana yazdırılır .

Type() ifadesi ile bir nesnenin tipini öğreniriz .

# işareti ile kendimize notlar alırız

**Stringler :**

Bir ifadeyi a = atayabiliyoruz yani değişken kullanırız.

Değişken silmek için del() ifadesi kullanılır

“a” + “b” = ab

“a”\*3 = aaa

**Fonksiyonlar :**

**1) Len() fonksiyonu :**

Tanımladığımız a vb. ifadenin tanımlandığı ifade veya içine yazdığımız ifadenin kaç karakterden (elemandan) oluştuğunu gösteren fonksiyondur başlarına ? koyarak fonksiyonun dökümantasyonu gelir

**2) Upper Lower Foksiyonları Kullanımı :**

A ile tanımladığımız ifadenin hepsini büyük yapmak için UPPER, hepsini küçük yapmak içinse LOWER foksiyonu kullanılır.

a.lower() = hepsini küçük yapar

a.upper() = hepsini büyük yapar

a.islower() = hepsi küçük mü ?

a.isupper() = hepsi büyük mü ?

fonkiyonu kullanıp kaydetmek içinse b = a.lower() ile yeni bir değere atanması gerekmektedir .

**3)Replace Fonksiyonu :**

Bir karakter dizisinde ki karakter değiştirme işlemlerinde kullanılır .

a.replace(“değiştirilecek karakter” , “yeni karakter”) => a.replace(“a” , “e”)

kalıcı olarak kalması için yeni bir değere tanımlama gerektirir

**4)Strip Fonksiyonu :**

Karakter dizilerinde kırpma işlemleri için kullanılır .

a.strip() ile etrafındaki boşukları siler yani fonksiyonun öntanımlı değeri boşuktur fakat biz farklı bişi silmek istersek misal ! gibi a.strip(“!”) ile kesilecek değerin belirtilmesi gerekmektedir.

**5) Dir() :**

Dir() ile bir değer üstünde kullanabileceğimiz fonksiyonları görebiliriz .

**6)Capitalize Foksiyonu :**

a.capitalize() ile kullanılır ve sadece ifadenin başını büyütür

**7)Title Foksiyonu :**

a.title() ile kullanılır ve her bir kelimenin ilk harfini büyütür .

**Alt Kümeye Erişim :**

A [ index sayısı ] ile seçim yaparız

Köşeli parantez içine indexleri yani belirttiği konumu yazarız . İndexler 0 dan başlar . ve index sayısından fazla yazarsak hata alırız

Eğer belirli bir gruba erişmek istiyorsak a[ index başlangıcı : index bitişi ] ile alınır

a[0 : 5] yani tanımlı a değerinden 0 dan 5e kadr yani ilk dört karakteri al demektir

**8) İnput() :**

İnput ile kullanıcıdan veri alırız .input kullanıcıdan string türünde veriler alır ve biz onu nümerik yani sayısal anlamda toplamaya dönüştürmek için int(a) + int(b) şeklinde dönüşüm yaparız

Float() ile 10 gibi tam sayıyı ondalıklı sayı şekline çeviririz

İnt() ile ise ondalıklı sayıyı tam sayıya dönüştürürüz

Str() ile ise yazı karakterlerine dönüşütrmüş oluruz